

## DZU-TEH

### Traversée de Glacier

Lorsqu'un Dzu-Teh est adjacent à une montagne de glace, il peut la traverser à la place de son déplacement normal. Vous pouvez le faire avec un seul ou tous les Dzu-Teh que vous contrôlez, à chaque tour. Pour Traverser le glacier, déplacez la figurine sur n'importe quel hexagone inoccupé adjacent à la montagne de glace.

### Camouflage de Glacier

Si un Dzu-Teh est adjacent à une montagne de glace, les figurines adverses doivent être adjacentes au Dzu-Teh pour lui porter une attaque normale.

### Augmentation de mouvement dans la neige et la glace

Les hexagones de glace glissante et de neige lourde coûtent 1 point de déplacement (et non 2).

